Gestion des Ressources

Sommaire

1.Type Ressource

2.Unité de Capacité

3.Groupe Ressource

4.Ressource

La gestion des ressources permet d’identifier, de structurer et de paramétrer l’ensemble des ressources nécessaires à la réalisation des opérations de production. Elle comprend la définition des **types de ressources** (machines, main-d'œuvre, équipements), la configuration des **unités de capacité** (heures, pièces, etc.), ainsi que l’organisation en **groupes de ressources** pour une meilleure planification des **gammes opératoires**.

Ce module joue un rôle clé dans l’optimisation de la charge de travail, l’affectation des tâches et l’exploitation efficace des moyens de production disponibles.

1.Type Ressources

1.1.type ressource

Cette interface permet d'ajouter un type de ressource



Description des champs

1: **Code**

- **Définition** : Champ numérique permettant de définir l’identifiant unique du type de ressource.

2: **Libellé**

- **Définition** : Champ texte permettant de saisir l’intitulé ou le nom du type de ressource.
- **Exemple** : `Machine`, `Main-d’œuvre`.
- **Utilisation** : Donne une désignation claire et compréhensible pour l’affichage dans les interfaces et les rapports.

3: **Par Défaut //**

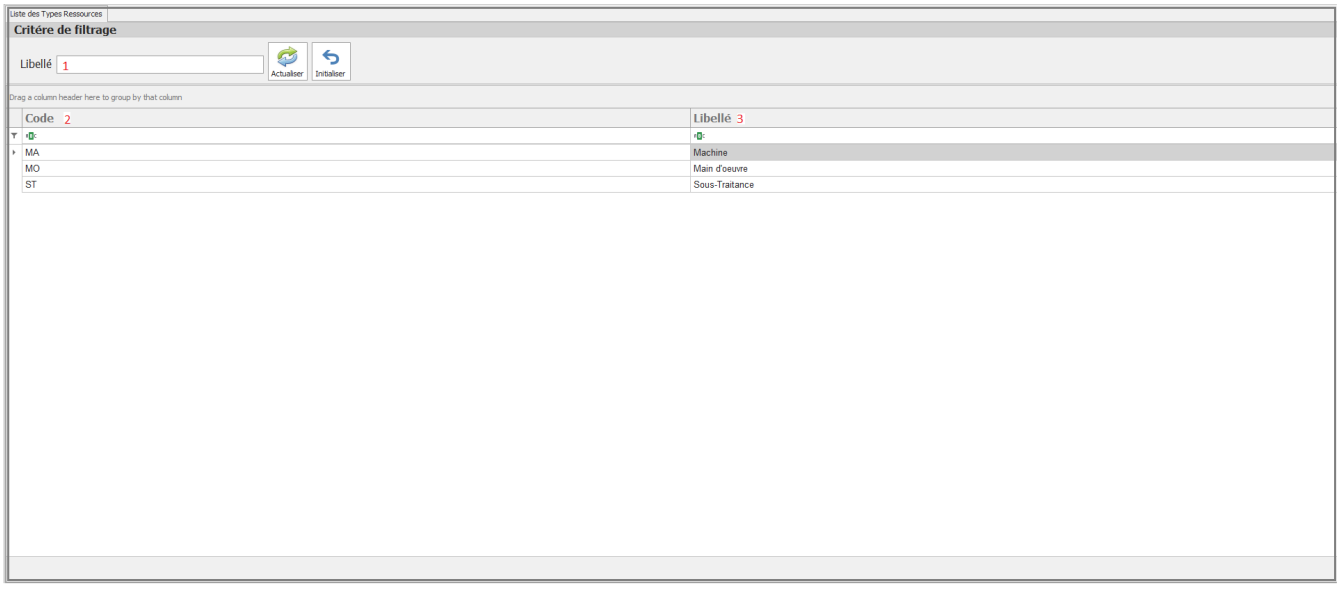
- **Définition** : Bouton radio (Oui/Non) indiquant si le type de ressource sera défini comme valeur par défaut.

4: **Actif**

- **Définition** : Bouton radio (Oui/Non) permettant d’indiquer si le type de ressource est actif ou inactif..

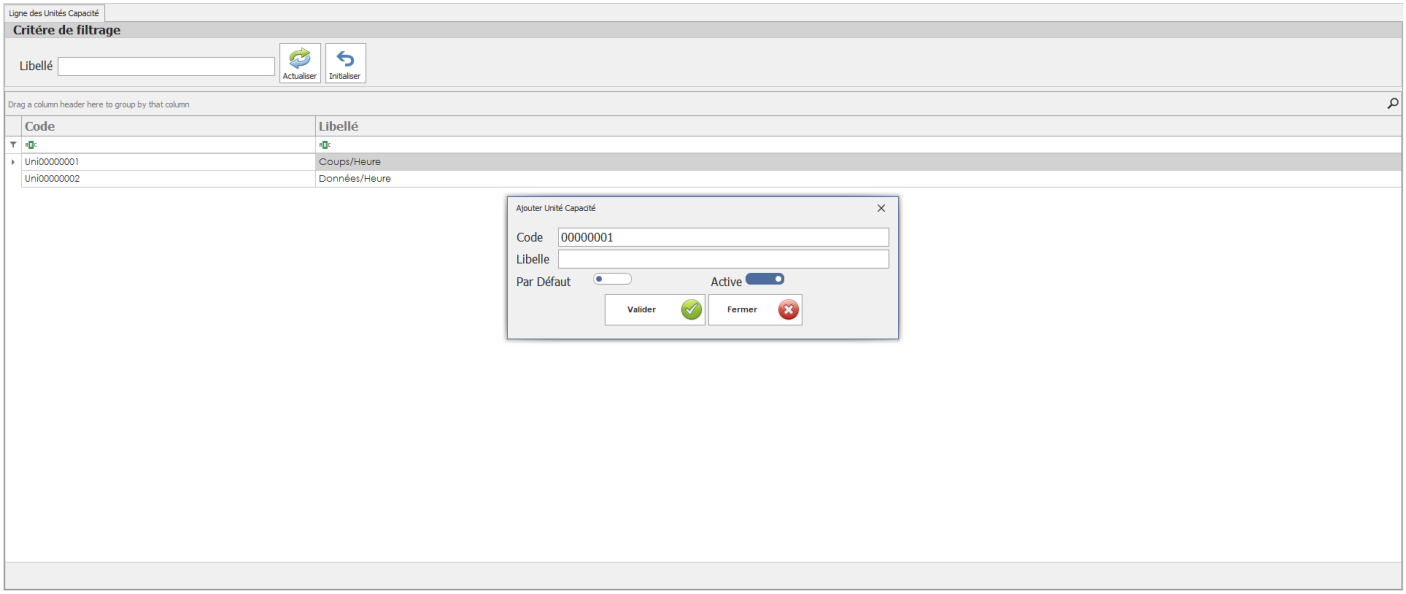
1.2. Interface Liste type ressources

Cette interface permet de visualiser les types de ressources créés, ainsi que de les modifier en sélectionnant un type de ressource.



2. Unité Capacité

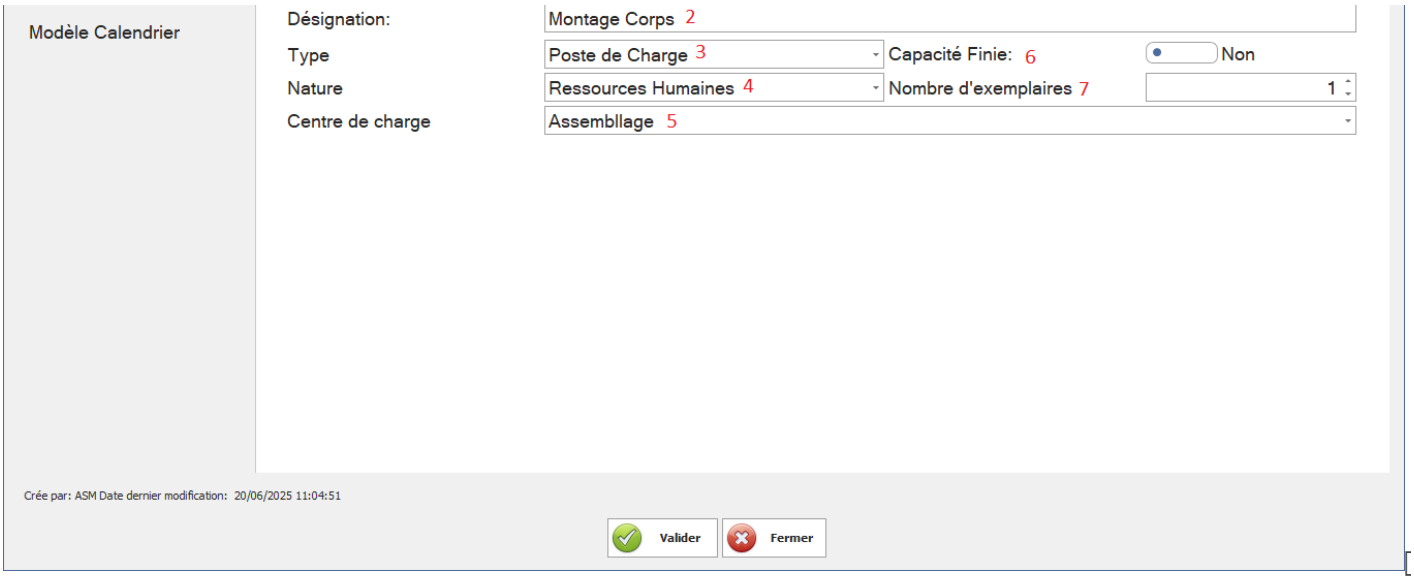
Cette interface permet de visualiser les unités de capacité créées via la saisie des champs code, libellé, par défaut et actif, ainsi que de les modifier en sélectionnant une unité de capacité.



3.Groupe Ressource//

3.1. Fiche Groupe Ressource

Cette interface permet de créer, consulter ou modifier un groupe de ressources utilisé dans la gestion de la production (GPAO). Un groupe de ressources est un regroupement logique de ressources (machines, postes, centres de charge, etc.) partageant des caractéristiques communes.



Description des champs

1: **Code**

- **Définition** : Identifiant unique et obligatoire du groupe de ressources.

2: **Désignation**

- **Définition** : Nom ou libellé attribué au groupe de ressources.

3: **Type**

- **Définition** : Catégorie du groupe de ressources. Peut être un *Centre de charge* ou un *Poste de charge*.
- **Exemple** : `Poste de Charge,Centre de charge`.
- **Utilisation** : Sert à classifier le groupe selon le niveau de gestion (global ou détaillé).

4: **Nature**

- **Définition** : Type de ressource rattachée au groupe.
- **Exemple** : `Ressources Humaines , Machine`.
- **Utilisation** : Permet de préciser si le groupe correspond à des opérateurs, des machines, ou autres moyens.

5: **Centre de charge**

- **Définition** : Structure de regroupement à laquelle le groupe de ressources est rattaché.
- **Utilisation :** Le champ est visible uniquement lorsque le type de groupe de ressource est défini sur **« Poste de charge ».**

6: **Capacité finie**

- **Définition :** Indique si le groupe est soumis à une limite de charge maximale.
- **Utilisation :** Si oui, il faut saisir l'unité de capacité ainsi que la valeur de la capacité.

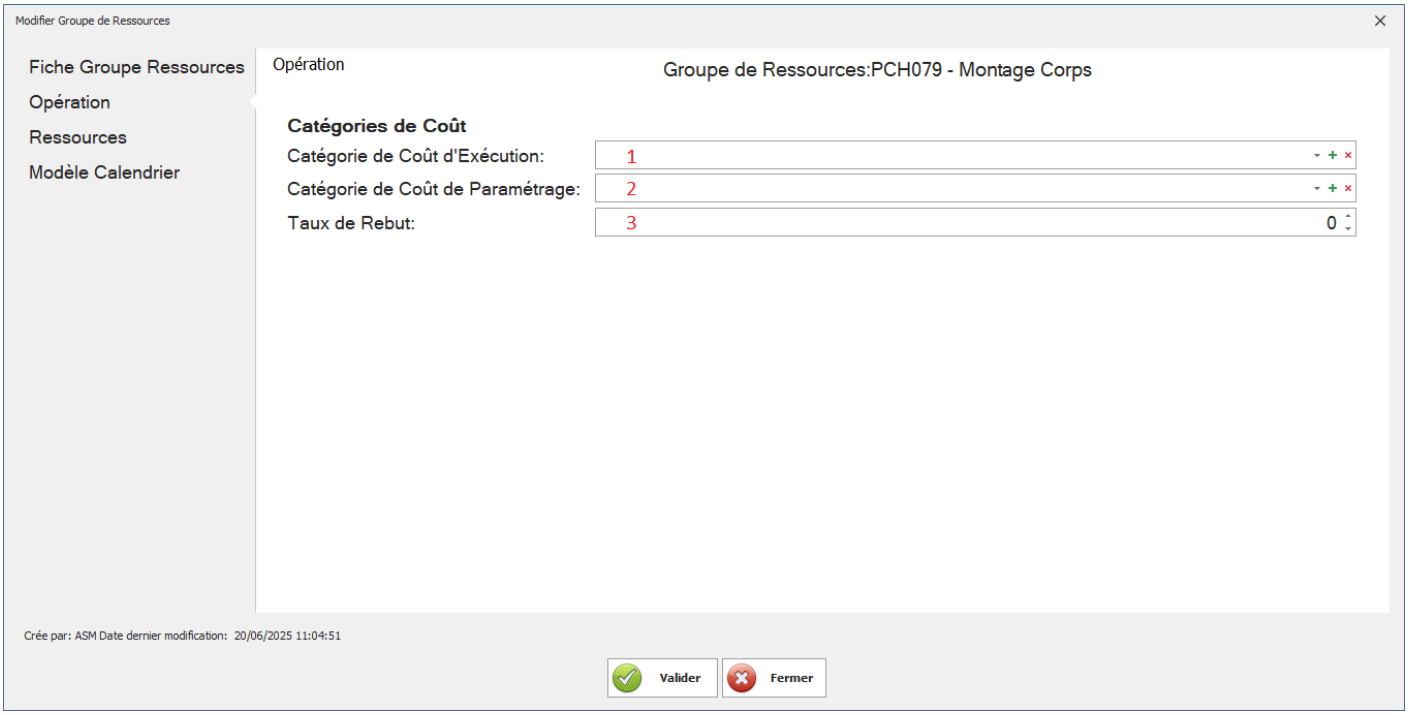
7: **Nombre d'exemplaires**

- **Définition** : On saisit le nombre d'exemplaires lorsque la nature est une ressource humaine, ce qui indique le nombre de personnes travaillant sur cette opération

3.2. Opération

Cette interface permet de paramétrer les opérations techniques ou de production associées à un groupe de ressources.

- Définir les catégories de coûts applicables aux opérations réalisées par les ressources du groupe.
- Associer les coûts d'exécution et de paramétrage préalablement définis.
- Gérer les taux de rebut, c'est-à-dire les pertes liées aux pièces non conformes ou défectueuses durant la production



Description des champs

1: **Catégorie de Coût d'Exécution**

- **Définition** : Catégorie de coûts directement associés à l'exécution de l'opération.
- **Exemple** : Cout standard ..
- **Utilisation** : Dans l'interface Opération, on fait appel à la catégorie de coût d'exécution déjà créée dans [la gestion de la gamme opératoire → Catégorie de coût] .

2: **Catégorie de Coût de Paramétrage**

- **Définition** : Catégorie de coûts correspondant à la mise en place ou aux réglages nécessaires avant l'exécution.
- **Exemple** : `Réglage machine`, `Test qualité initial`.
- **Utilisation** : Dans l'interface Opération, on fait appel à la catégorie de coût de paramétrage déjà créée dans [la gestion de la gamme opératoire → Catégorie de coût](#) .

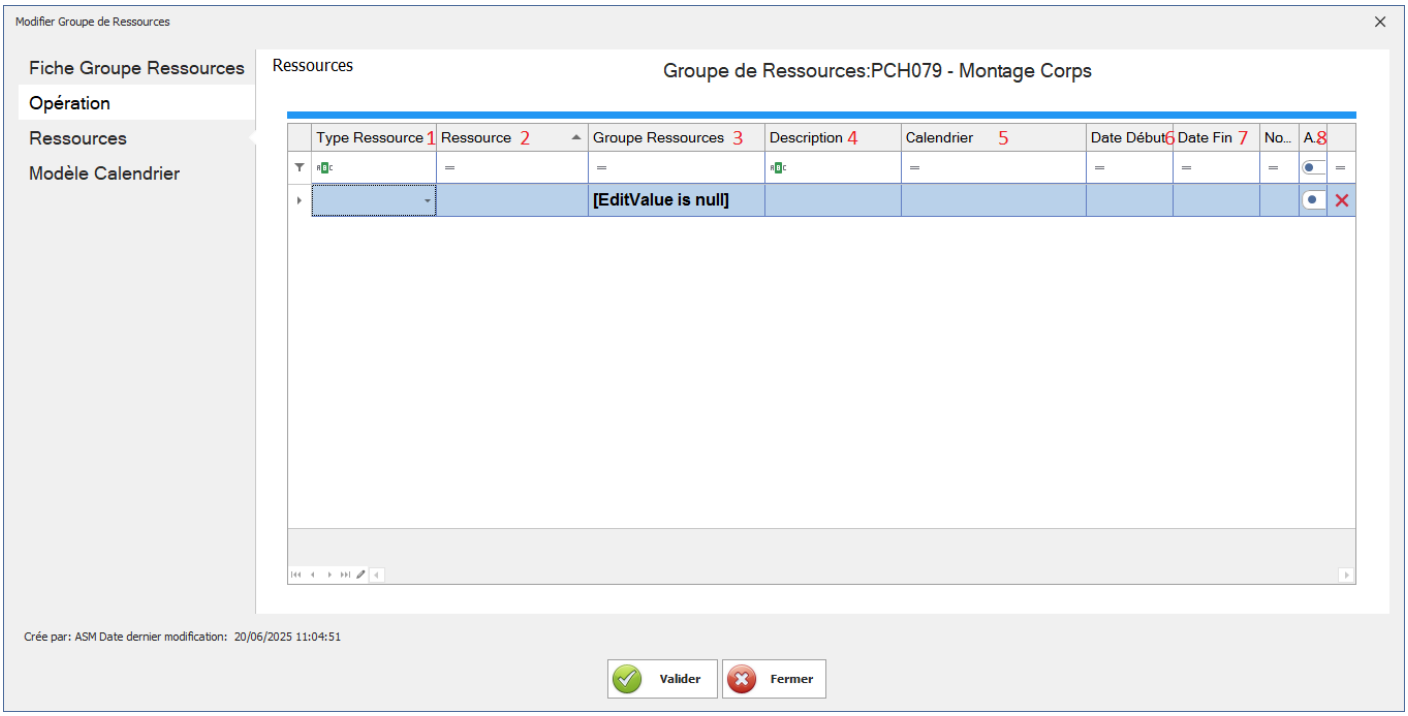
3: **Taux de Rebut**

- **Définition** : Pourcentage de pièces non conformes ou perdues lors de l'opération.

3.3. Ressources //

L'interface « **Ressource** » permet de gérer les ressources individuelles (machines, opérateurs, postes, outils, etc.) associées à un groupe de ressources.
Elle est utilisée pour :

- Définir et affecter des ressources à un groupe donné.
- Décrire chaque ressource individuellement.
- Planifier leur disponibilité à l'aide d'un calendrier spécifique.
- Contrôler leur période d'activité dans le système (date de début/fin, statut actif).



Description des champs

1: **Type Ressource**

- **Définition** : Catégorie à laquelle appartient la ressource (Machine, Main-d'œuvre, Poste de charge, Centre de charge).

- **Exemple** : Ressource ou groupe Ressource.

2: **Ressource**

- **Définition** : Identifiant ou nom de la ressource sélectionnée depuis la base existante..
- **Utilisation** : on fait l'appel d'un ressource existant //

3: **Groupe Ressources**

- **Définition** : Groupe auquel la ressource est rattachée. //

4: **Description**

- **Définition** : Champ libre pour fournir des précisions techniques ou fonctionnelles sur la ressource. //

5: **Calendrier**

- **Définition** : Calendrier de travail appliqué à la ressource.
- **Utilisation** : On fait appel à un calendrier existant dans planification, -->gestion calendrier-->modèle calendrier et on l'affecte à cette ressource .

6: **Date Début**

- **Définition** : Date à partir de laquelle la ressource devient active.

7: **Date Fin**

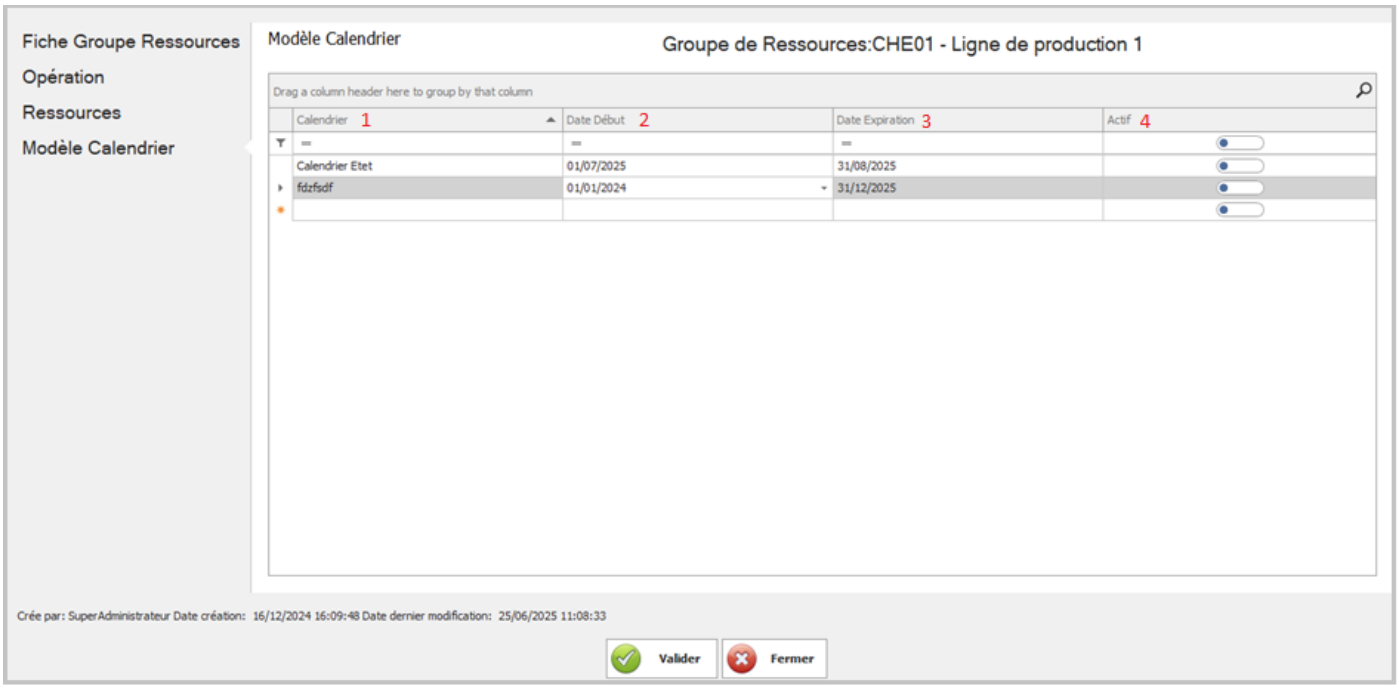
- **Définition** : Date à partir de laquelle la ressource n'est plus disponible ou est désactivée.

8: **Active**

- **Définition** : Indicateur activé/désactivé qui montre si la ressource est en service.
- **Exemple** : `Oui` (active) ou `Non` (désactivée).
- **Utilisation** : Permet de gérer la disponibilité en temps réel et d'exclure les ressources non actives de la planification.

3.4.Modèle Calendrier

L'interface « Modèle Calendrier » permet d'associer un calendrier de travail à une période donnée.



1: **Calendrier**

- **Définition :** Champ de sélection permettant de choisir un modèle de calendrier prédéfini dans la planification -->gestion calendrier -->modèle calendrier .

2: **Date début**

- **Définition :** Champ date indiquant le début de validité du calendrier.

3: **Date d'expiration**

- **Définition :** Champ date définissant la fin de validité du calendrier.

4: **Actif** (case à cocher)

- **Définition :** Indicateur permettant de rendre le calendrier actif ou inactif.

3.5.Poste de charge

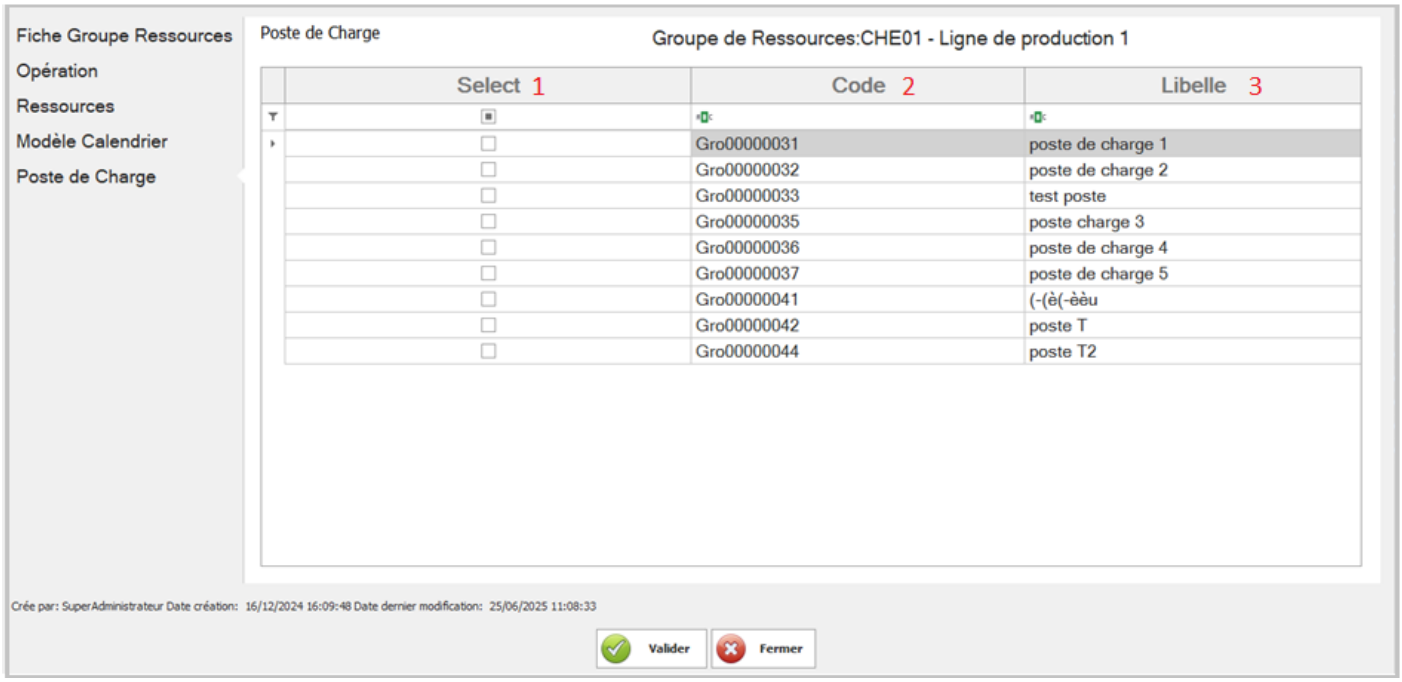
L'interface « **Poste de charge** » s'affiche uniquement si le **type de groupe de ressource** indiqué dans la fiche **Groupe Ressource** est « **Centre de charge** ».

L'interface « **Poste de Charge** » permet de définir les postes individuels associés à un groupe de ressources.
Elle est utilisée pour :

- Créer un ou plusieurs postes de travail au sein d'un groupe de ressources.
- Identifier précisément les entités où les opérations seront effectivement réalisées.
- Organiser les ressources de manière structurée afin de permettre une planification fine.

- Faciliter une affectation claire des charges de travail et des ordres de fabrication.

Cette interface est essentielle dans une organisation en centres de charge comportant plusieurs postes de charge (par exemple, plusieurs machines ou postes opérateurs similaires dans une même cellule de travail).



1: **Select**

- **Définition :** Case à cocher permettant de sélectionner un ou plusieurs postes de charge dans une liste.
- **Exemple :** ☐ Poste A / ☐ Poste B / ☐ Poste C.
- **Utilisation :** Sert à appliquer des actions groupées (ex. suppression, modification, affectation) sur plusieurs postes choisis.

2 :**Code** :

- **Définition :** Champ numérique ou alphanumérique représentant l'identifiant unique du poste de charge.
- **Exemple :** `PC001`.
- **Utilisation :** Garantit l'unicité du poste de charge dans le système et sert de clé de référence dans les traitements.

3 :**Libellé** :

- **Définition :** Champ texte permettant de saisir un nom lisible ou une description du poste de charge.
- **Exemple :** « Machine de découpe », « Atelier d'assemblage ».

- **Utilisation :** Facilite la lecture et la compréhension des postes de charge par les utilisateurs, au-delà du code technique.

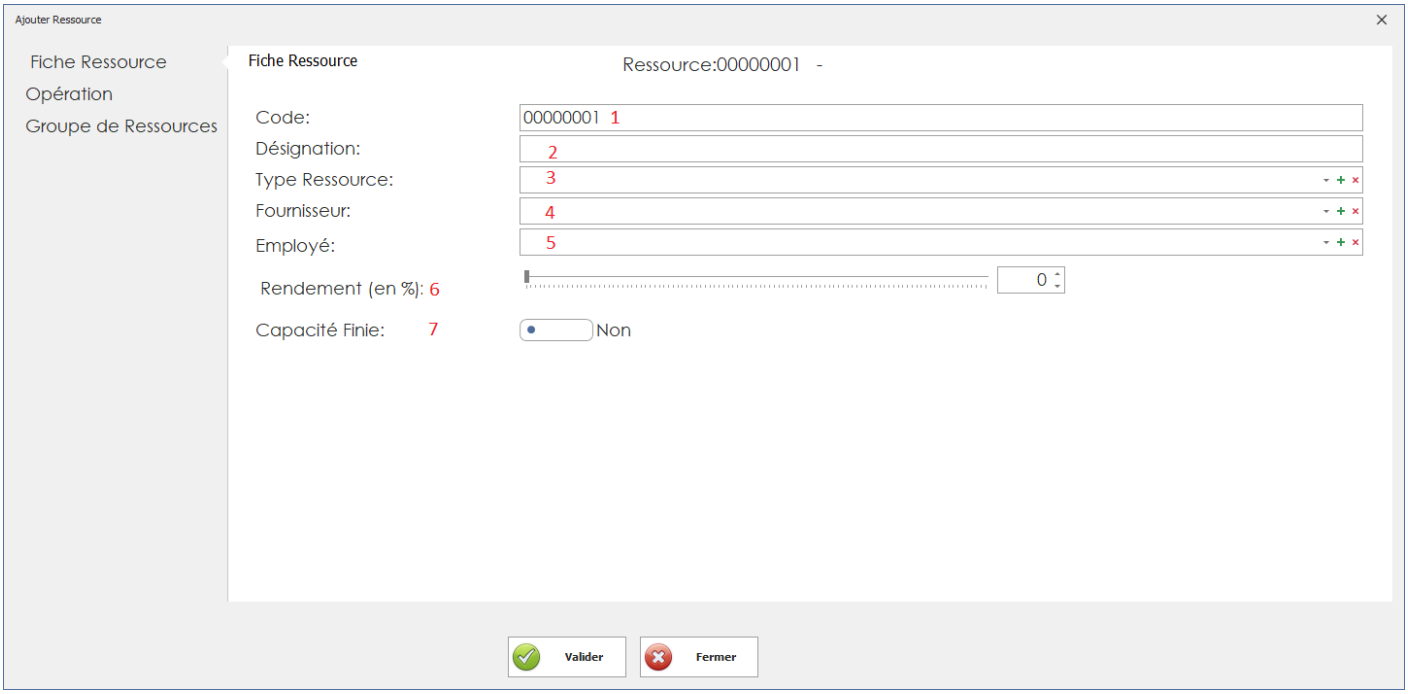
4.Ressource

4.1.Fiche ressource

L'interface « **Fiche Ressource** » permet de créer, consulter ou modifier une ressource individuelle (machine, poste, opérateur, équipement, etc.) dans le cadre d'un système GPAO (gestion de production assistée par ordinateur).
Elle est utilisée pour :

- Définir les caractéristiques de base d'une ressource.
- Associer une ressource à un fournisseur ou à un employé.
- Évaluer son rendement et sa capacité.
- Activer ou désactiver la gestion de capacité finie, utile pour la planification.

Cette interface est essentielle pour la gestion précise des moyens de production, qu'ils soient humains ou matériels



Description des champs

1: **Code :**

Définition : Identifiant unique de la ressource, utilisé comme référence principale dans le système.

2**: Désignation** :

- **Définition :** Nom ou libellé descriptif de la ressource.

3: Type ressource

  - **Définition :** Nature de la ressource déja définie dans Gestion Ressource -->Type Ressource .
  - **Exemple :** Ressource humaine ,Machine, Fournisseur

4: **Fournisseur (optionnel)**

  - **Définition :** Indique le fournisseur lié à la ressource (principalement pour les machines ou équipements acquis). **//**

5: **Employé**

  - **Définition :** Association de la ressource à un employé spécifique du système RH ou interne.
  - **Exemple :** .
  - **Utilisation :**

6:**Rendement (en %)**

  - **Définition :** Taux d'efficacité de la ressource, exprimé en pourcentage.

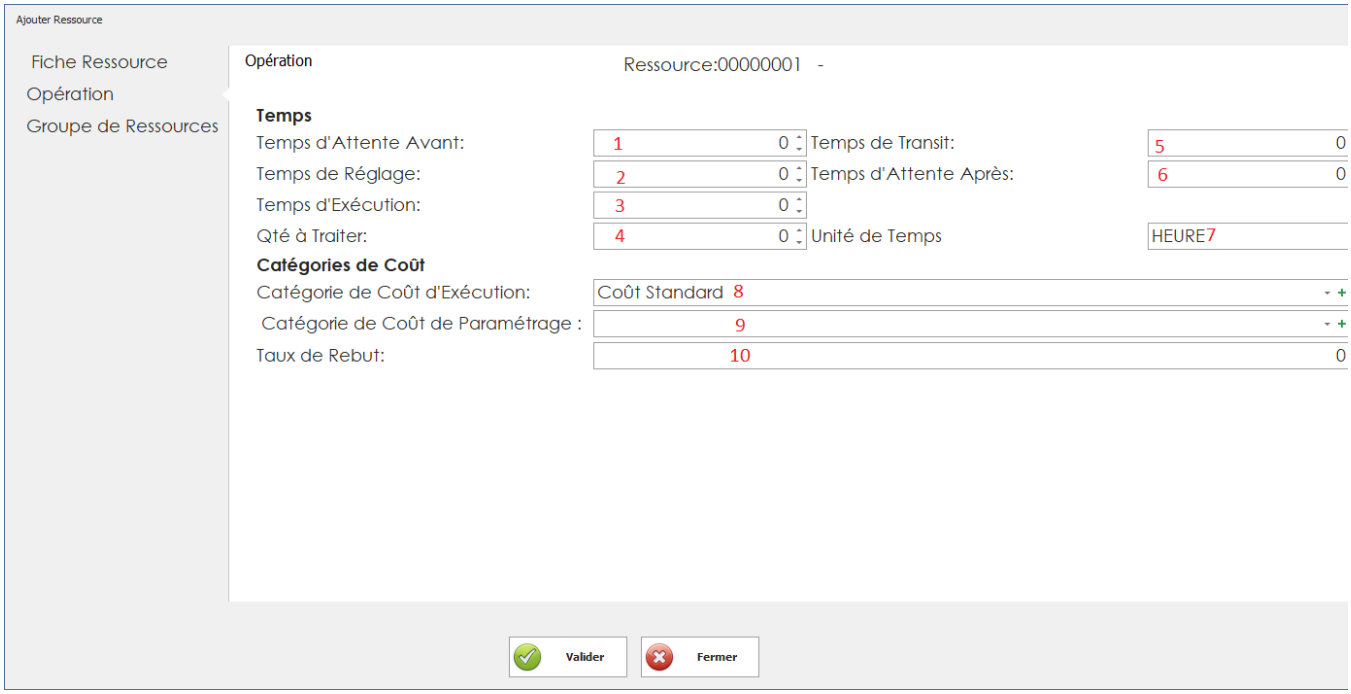
7: **Capacité finie (Oui / Non)**

  - **Définition :** Indique si la ressource est planifiée avec une capacité limitée ou illimitée.
  - **Utilisation :** si oui on active les champs unité de capacité et capacité Lot **//**

4.2.Interface Opération

L'interface « **Opération** » permet de paramétrer les temps, les quantités à traiter, les catégories de coûts et le taux de rebut associés à une ressource dans une opération de production.
Elle est utilisée pour :

- Définir les durées nécessaires à chaque phase d'une opération (planifier la charge et estimer la durée totale de traitement).
- Affecter les catégories de coûts afin d'analyser la rentabilité.
- Intégrer un taux de rebut pour anticiper les pertes de production



Description des champs

Temps

1:**Temps d’attente avant**

- **Définition :** Durée d’attente prévue avant le lancement de l’opération.

2:**Temps de réglage**

- **Définition :** Durée nécessaire pour préparer la ressource avant l’exécution (réglages techniques, tests, calibration).

3: **Temps d’exécution**

- **Définition :** Durée effective de traitement d’une unité dans l’opération.

4: **Qté à traiter**

- **Définition :** Quantité d’unités à produire ou à traiter dans l’opération.

5: **Temps de transit**

- **Définition :** Durée nécessaire pour déplacer les pièces d’une opération ou d’un poste vers un autre.

6: **Temps d’attente après**

- **Définition :** Durée d’attente imposée après l’exécution, avant le passage à l’étape suivante.

7: **Unité de temps**

- **Définition :** Unité dans laquelle tous les temps sont exprimés.

Catégories de coût

8: **Catégorie de coût d’exécution**

- **Définition :** Type de coût lié directement à l’exécution de l’opération.

9**: Catégorie de coût de paramétrage**

- **Définition :** Type de coût lié à la phase de réglage ou préparation.

Taux de rebut

10**:Taux de rebut**

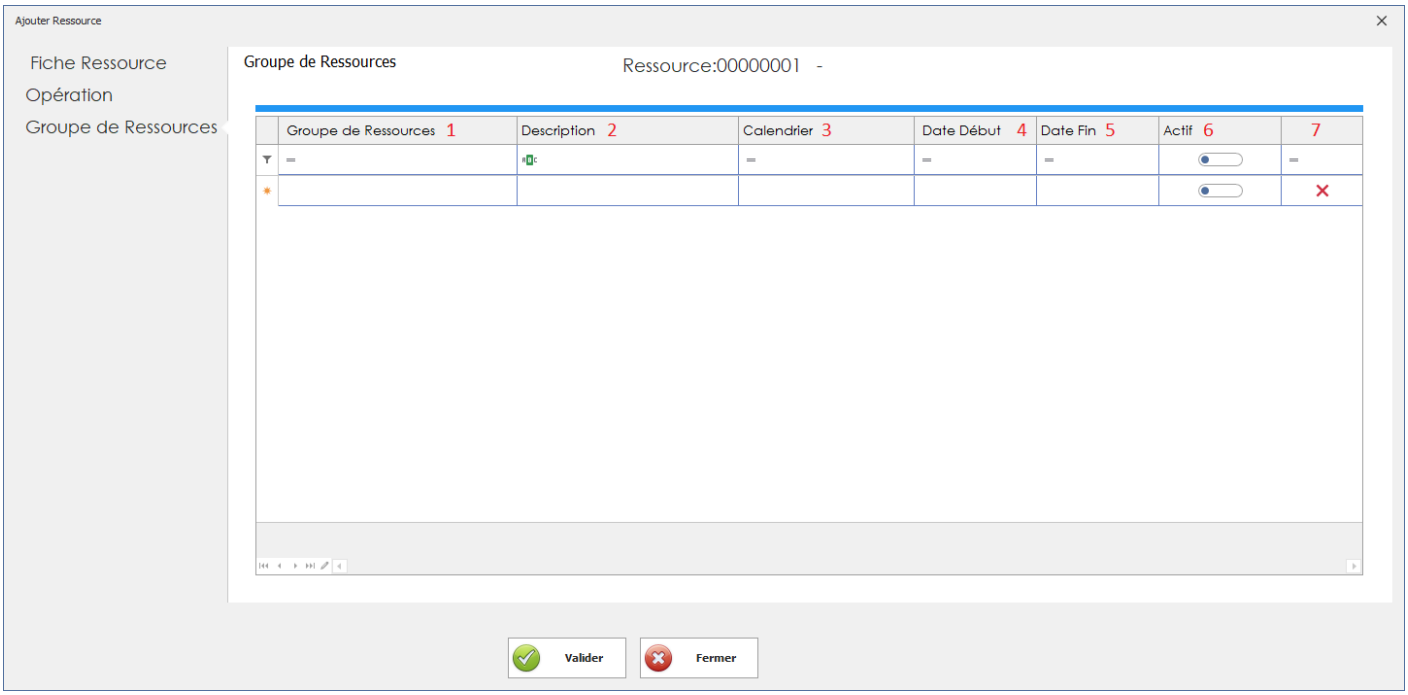
- **Définition :** Pourcentage de pièces non conformes ou perdues pendant l’opération.

4.3. Interface Groupe Ressource // Déférence avec la module groupe ressource

L’interface **« Groupe de Ressources »** permet d’associer une ressource à un ou plusieurs groupes de ressources.
Elle est utilisée pour :

- Organiser les ressources (machines, postes, opérateurs, etc.) en groupes fonctionnels ou logiques.
- Gérer la période de validité de ces associations.
- Activer ou désactiver dynamiquement la participation d’une ressource dans un groupe.
- Faciliter la planification des ressources en les rattachant à des structures existantes.

Cette interface est indispensable pour une gestion structurée et flexible des moyens de production, en particulier dans des environnements évolutifs.



1: **Groupe de Ressources**

- **Définition :** Code ou identifiant du groupe auquel la ressource appartient.

2: **Description** :

- **Définition :** Nom ou libellé du groupe de ressources.

3: **Calendrier**

- **Définition :** Modèle de calendrier appliqué à la ressource au sein du groupe.

4: **Date Début** :

- **Définition :** Date à partir de laquelle la ressource est active dans le groupe.

5: **Date Fin** :

- **Définition :** Date de fin de validité de l’appartenance d’une ressource au groupe.

6: **Actif**

- **Définition :** Interrupteur indiquant si la ressource est active ou inactive dans le groupe.

7: **Action (supprimer)**

- **Définition :** Icône en forme de croix rouge (□) permettant de supprimer la ligne de groupe Ressource

---

Revision #55
Created 27 June 2025 10:54:40 by Admin
Updated 22 December 2025 09:02:11 by Admin