Paramétrage Production

1. **Type Production**

2. **Type Journal**

3. **Statut**

4. **Circuit Statut**

5. **Regroupement**

6. **Groupe Production**

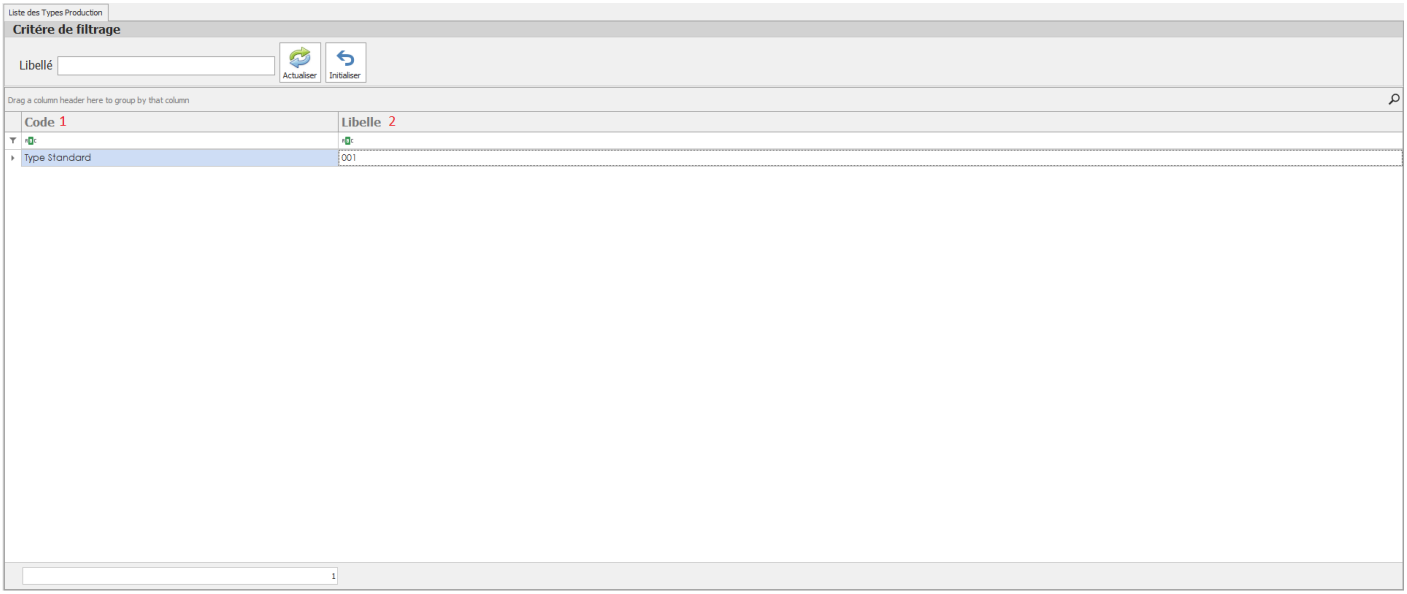
7. **Parametrage Global Production**

1.Type Production

1.1.Liste de type production

L’interface « **Liste des Types Production** » permet de gérer les différents types de production utilisés dans le système de gestion industrielle. Chaque type représente une méthode ou une logique spécifique de traitement de la production (par exemple : production standard, sous-traitance, prototype, etc.).

Elle est principalement utilisée pour classifier les ordres de fabrication en fonction de leur nature et pour appliquer des règles spécifiques à chaque type.



Description des champs

1: **Code** :
Il s’agit du libellé ou du nom visible pour désigner le type de production.

2: **Libellé** :
Code court ou identifiant chiffré du type de production (ex. : *001*)

Zone de filtre « Libellé » (en haut de l'écran) :
Permet de rechercher ou filtrer les types de production en saisissant un mot-clé. Cela facilite la navigation dans une longue liste.

- **Bouton Actualiser** :
  Recharge ou met à jour la liste en fonction du filtre appliqué.
- **Bouton Initialiser** :
  Réinitialise les critères de filtrage et recharge la liste complète.

1.2.Ajouter Type Production

L’interface **« Ajouter Type Production »** permet de créer un nouveau type de production à intégrer dans le système. Cette action est essentielle pour organiser et classifier les ordres de fabrication selon leur nature (standard, prototype, sous-traitance, etc.). Elle offre une flexibilité dans la planification, le suivi et l’analyse des différentes opérations de production.



Description des champs

1: **Code** :
Champ obligatoire permettant d'assigner un identifiant unique au type de production (par exemple : *002*).

2 : **Libellé** :
Champ texte qui permet de saisir une description explicite du type de production.

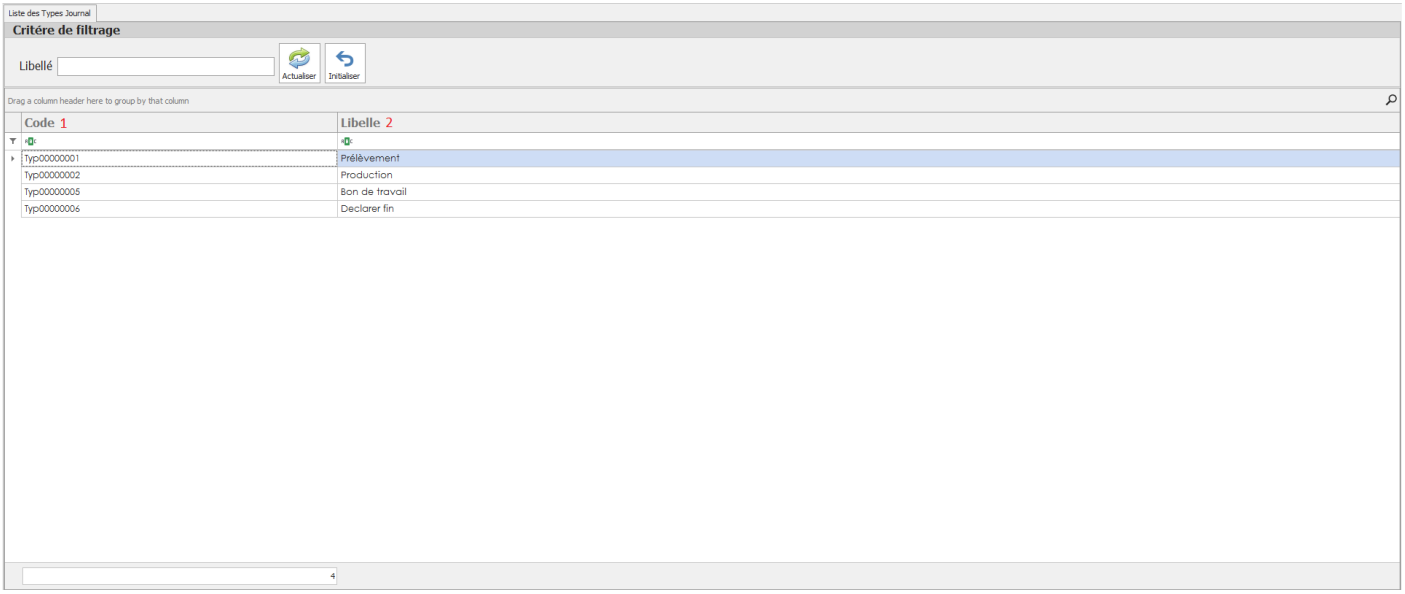
3 : **Par défaut** :
Commutateur permettant d'indiquer si ce type doit être utilisé automatiquement comme valeur par défaut lors de la création d'un ordre de fabrication.

  - **Oui** : ce type sera présélectionné.
  - **Non** : il ne le sera pas.
- **Actif** :
  Permet de déterminer si ce type de production est actif (visible et utilisable dans les autres interfaces).
  - **Oui** : activé et utilisable.
  - **Non** : désactivé mais conservé en base pour l'historique.

2.Type Journal

2.1.Liste des types Journal

Cette interface permet d'afficher, de filtrer et de gérer la liste des différents types de journaux utilisés dans le système.



🔲 Description des champs

1:**Code** : Identifiant unique du type de journal (exemples : `Typ00000001`, `Typ00000002`, ...).

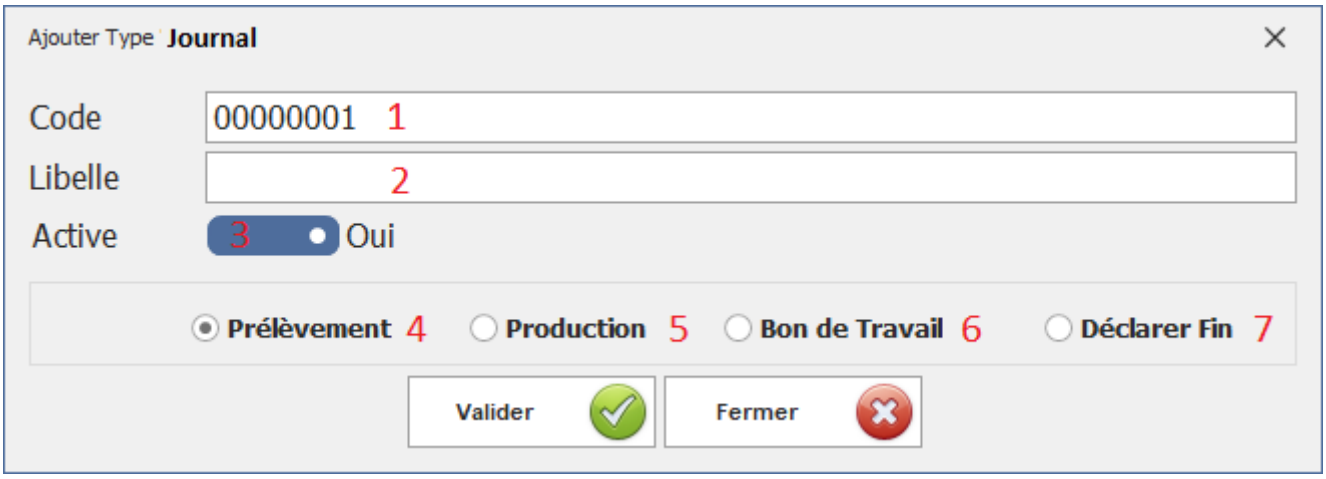
2: **Libellé** : Désignation fonctionnelle du type (exemples : `Prélèvement`, `Production`, `Bon de travail`, `Déclarer fin`).

🔲 Zones et fonctions :

- **Critère de filtrage (Libellé)** : Champ texte permettant de filtrer les types de journal par libellé.
- **Boutons d'action** :
  - 🔲**Actualiser** : Recharge la liste avec les données mises à jour.
  - ♻ **Initialiser** : Réinitialise le champ de filtrage.

2.2. Ajouter type Journal

Cette interface permet à l’utilisateur d’ajouter un nouveau type de journal dans le système de gestion de production. Elle permet de configurer à la fois les informations de base (code, libellé) et la nature du journal.



Description des champs

1: **Code**
➤ Représente l'identifiant unique du type de journal. Ce champ est obligatoire.

2: **Libellé**
➤ Sert à définir le nom fonctionnel du journal (exemples : `Prélèvement matières`, `Journal de production`, etc.).

3: **Active**
➤ Bouton à bascule (toggle) avec les options : **Oui / Non**
➤ Permet de définir si ce type de journal est actif dans le système.

Choix d**Type de Journal** (boutons radio) :

L'utilisateur doit sélectionner l'un des quatre types suivants :

4: **Prélèvement**
→ Utilisé pour enregistrer les mouvements de sortie de matières ou composants.

5: **Production**
→ Sert à déclarer la production réalisée (quantité produite, rebuts, etc.).

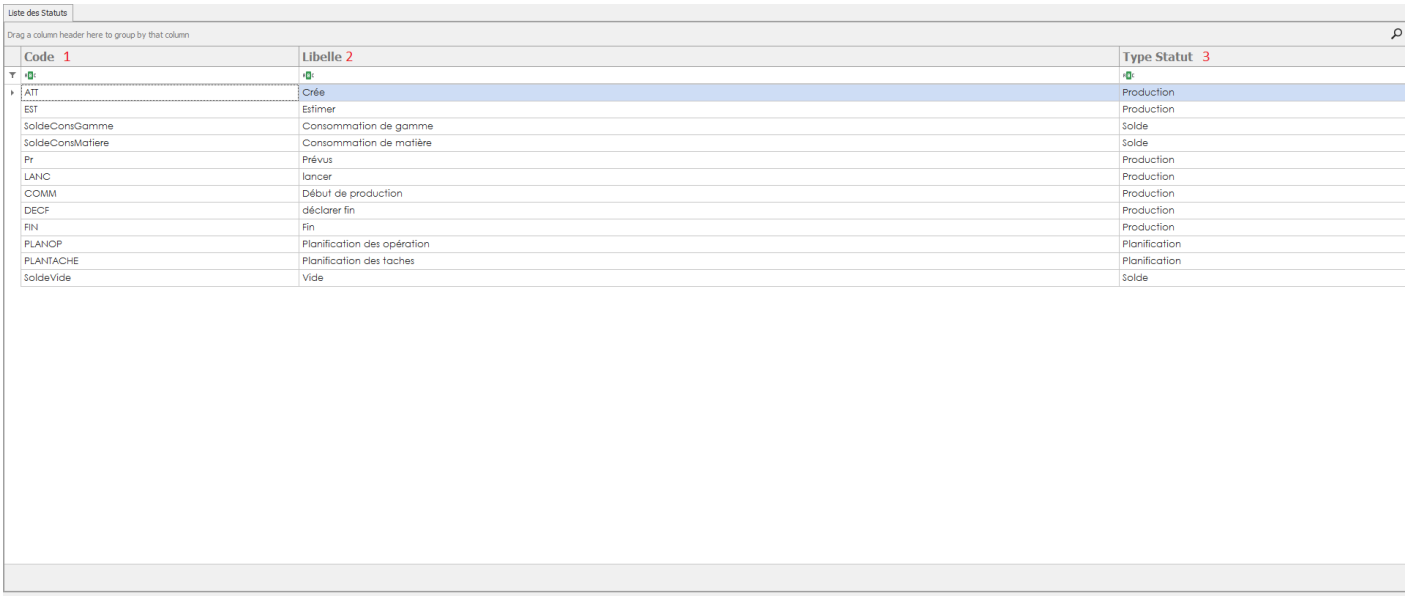
6: **Bon de Travail**
→ Utilisé pour la gestion des bons de travail associés à des opérations ou tâches spécifiques.

7: **Déclarer Fin**
→ Sert à enregistrer la fin d'un processus ou d'un ordre de fabrication.

3.Statut

3.1.Liste des Statues

L’interface "Liste des Statuts" permet de visualiser l’ensemble des statuts utilisés dans le système pour identifier l’état d’un ordre de fabrication ou d’une opération. Chaque ligne représente un statut avec son code, son libellé explicatif, et le type de statut auquel il appartient. Ces statuts peuvent être liés à des opérations de production, de planification ou à des éléments de solde


Liste des Statuts

Drag a column header here to group by that column

Code 1	Libelle 2	Type Statut 3
ATT	Crée	Production
EST	Estimer	Production
SoldeConsGamme	Consommation de gamme	Solde
SoldeConsMatiere	Consommation de matière	Solde
Pr	Prévus	Production
LANC	lancer	Production
COMM	Début de production	Production
DECF	déclarer fin	Production
FIN	Fin	Production
PLANOP	Planification des opération	Planification
PLANTACHE	Planification des taches	Planification
SoldeVide	Vide	Solde

Description des champs :

1: **Code**
Ce champ représente l'identifiant unique du statut. Il est généralement court (abréviation) et utilisé en interne pour gérer les processus.

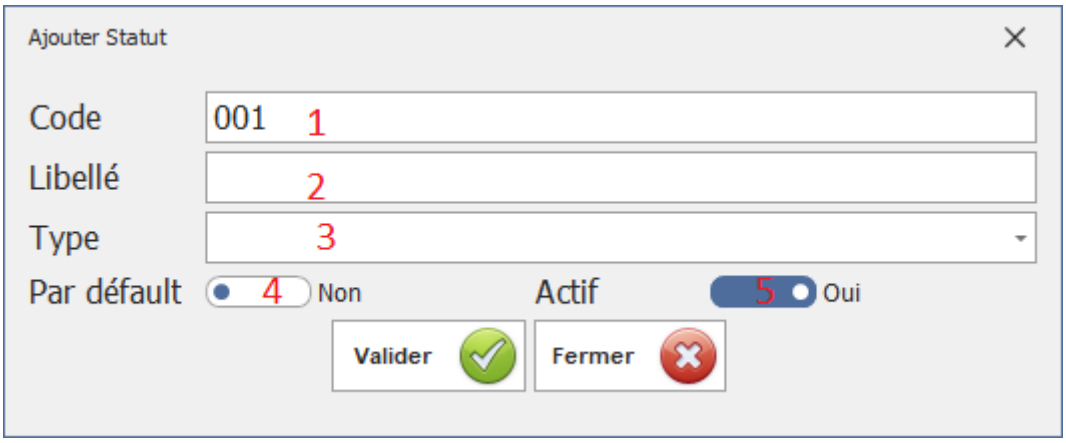
2: **Libellé**
C’est le nom lisible du statut. Il décrit la signification du code et indique à quel moment ou dans quel état se trouve un ordre ou une opération.

3: **Type Statut**
Ce champ classe le statut selon son usage :

- **Production** : Statuts relatifs à l’avancement de la fabrication (ex. : Créé, Estimer, Lancer, Fin, etc.).
- **Planification** : Statuts utilisés dans les phases de préparation et de planification (ex. : Planification des opérations ou des tâches).
- **Solde** : Statuts liés au solde ou à la consommation de matières et gammes.

3.2.Ajouter Statut

L’interface "Ajouter Statut" permet de créer un nouveau statut dans le système. Ce statut pourra ensuite être utilisé pour suivre l’évolution d’un ordre de fabrication, d’une planification ou d’un solde. Elle est composée de plusieurs champs de saisie ainsi que de boutons d’action.



Description des champs :

1: **Code**
Ce champ permet de saisir l'identifiant unique du statut. Il est généralement composé d'une abréviation courte (ex. : `LANC` pour "Lancer"). Ce code est utilisé comme clé dans le système.

2: **Libellé**
Il s'agit du nom ou de la description du statut. Le libellé est une phrase ou un mot explicite permettant aux utilisateurs de comprendre facilement à quoi correspond le statut.

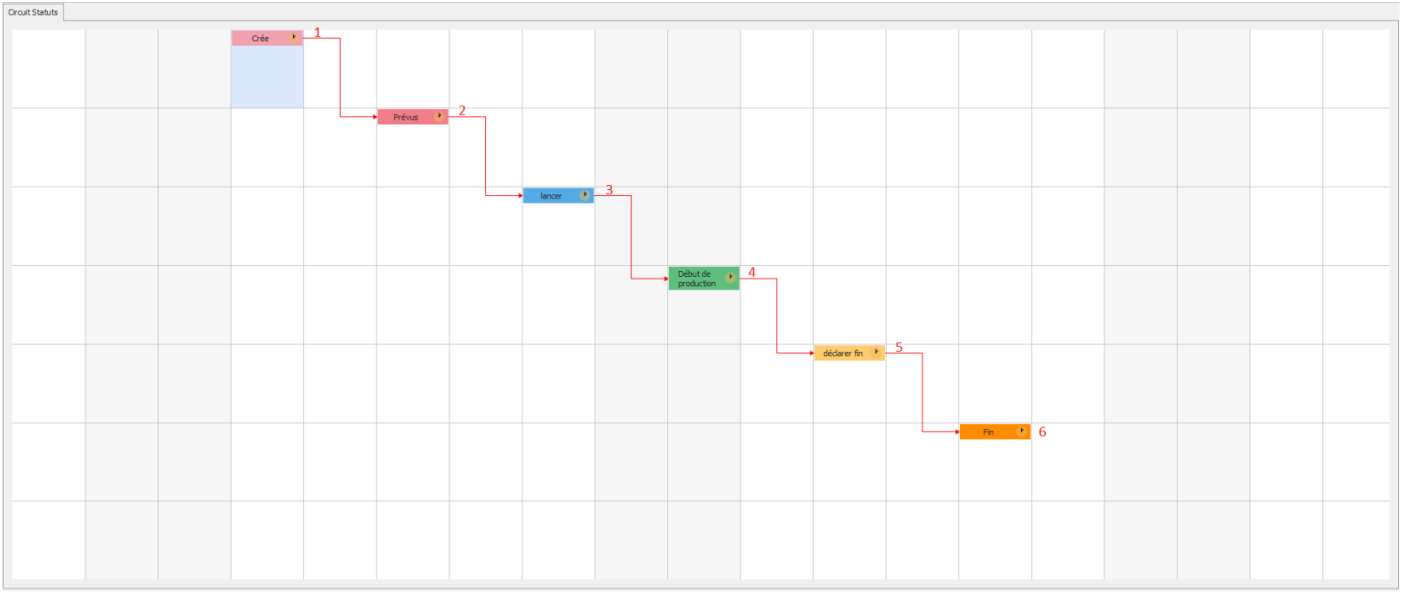
3: **Type**
Ce champ permet de classer le statut selon son usage. Il est présenté sous forme d'options à sélectionner :

- **Production** : Pour les statuts relatifs à la fabrication (ex. : Créé, Lancer, Fin).
- **Solde** : Pour les statuts liés à la consommation ou au suivi des matières/gammes.
- **Planification** : Pour les statuts utilisés dans l'organisation et la planification des opérations.
- 4: **Par Défaut**
  Ce champ est représenté par un bouton radio (Oui / Non). Il permet de définir si ce statut sera affecté automatiquement lors de la création d'un nouvel ordre ou d'une nouvelle opération. Si "Oui" est sélectionné, ce statut devient le statut initial par défaut.
- 5: **Actif**
  Ce champ est aussi présenté sous forme de bouton radio (Oui / Non). Il permet d'indiquer si ce statut est actuellement utilisable dans le système :
  - **Oui** : Le statut est actif et peut être sélectionné.
  - **Non** : Le statut est désactivé, donc inutilisable dans les nouvelles opérations, mais reste visible pour l'historique.

4. Circuit Statut

4.1.Circuit Statut

Le circuit des statuts définit les différentes étapes de progression d’un ordre de fabrication (OF) dans le système, depuis sa création jusqu’à sa clôture. Chaque statut reflète un état précis de l’OF, et permet de suivre son avancement dans le cycle de production.



Étapes du circuit (statuts) :

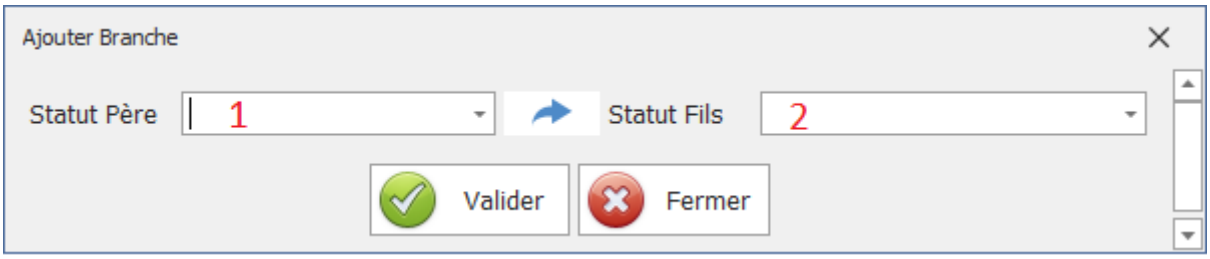
1. **Créé**
   ➤ L’ordre de fabrication a été généré dans le système, mais aucune action de planification ou de production n’a encore été entreprise.
2. **Prévu**
   ➤ L’OF a été planifié mais pas encore lancé.
3. **Lancé**
   ➤ L’ordre a été officiellement déclenché. Il est prêt à être exécuté en atelier.
4. **Début de production**
   ➤ La production réelle a démarré. Ce statut confirme que des quantités ont commencé à être produites sur la ligne.
5. **Déclarer fin**
   ➤ L’opérateur a indiqué que la production est terminée.
6. **Fin**
   ➤ L’OF est clôturé. Toutes les opérations sont terminées, les quantités sont déclarées, les composants consommés, et les états de stock mis à jour.

Utilité du circuit de statuts :

- Permet de **tracer l’évolution** d’un ordre de fabrication.
- Active les bons processus métiers (ex. : prélèvement des composants, contrôle qualité, consommation de matières).
- Sert de **base pour les reporting** et l’analyse de performance industrielle.
- Peut être utilisé dans des filtres, alertes ou règles d'automatisation (ex. : interdiction de lancer un OF non prévu

4.2.Ajouter Branche

Cette interface permet de définir un circuit de statuts représentant les différentes étapes d'un processus de production. Le circuit est construit de manière hiérarchique ou séquentielle, où chaque statut est relié à un autre par une relation de type « statut père / statut fils », afin de modéliser les transitions logiques.



Champs de saisie :

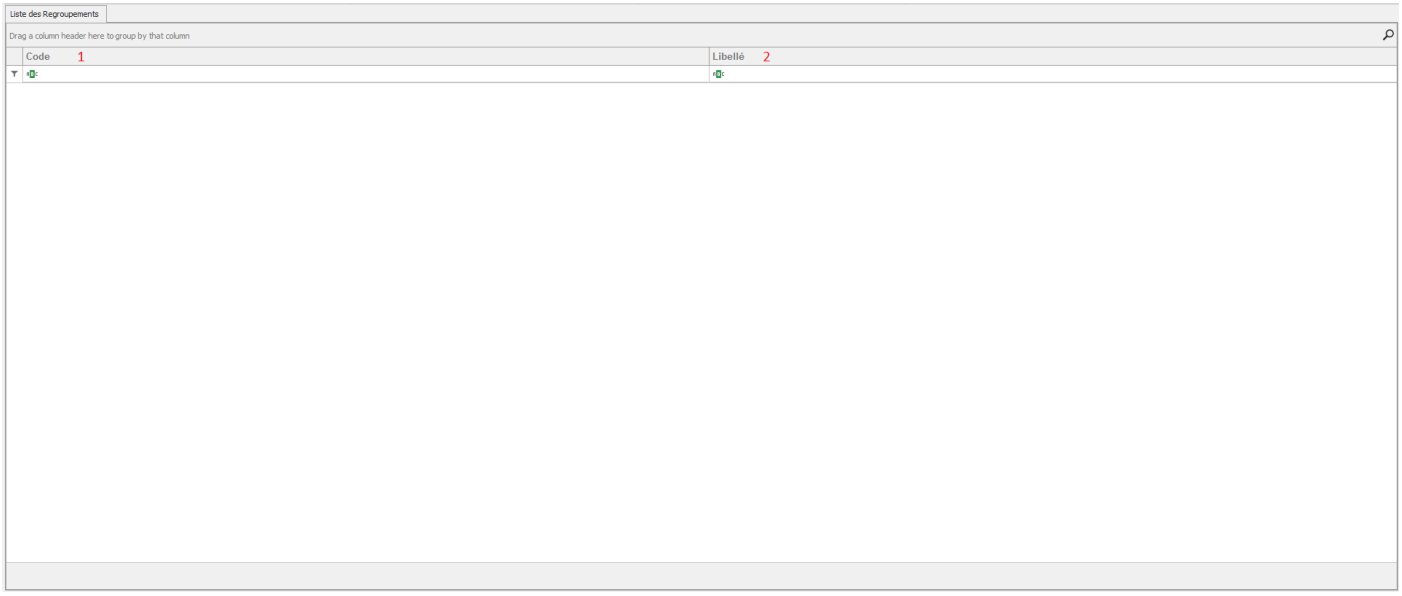
1: **Statut Père**
➤ Représente l'étape précédente dans le circuit.
➤ Ce champ permet de sélectionner un statut existant qui précède le nouveau statut à ajouter.
➤ Exemple : `Prévu`

2: **Statut Fils**
➤ Représente le statut suivant, à créer ou lier dans le circuit.
➤ Ce champ permet de définir la suite logique du processus.
➤ Exemple : `Lancé`

5.Regroupement

5.1.Liste des Regroupements

Cette interface permet d'afficher l'ensemble des regroupements existants utilisés dans le système. Ces regroupements servent généralement à classifier, organiser ou filtrer des entités de production (articles, OF, ressources, variantes, etc.) selon des critères définis par l'utilisateur.



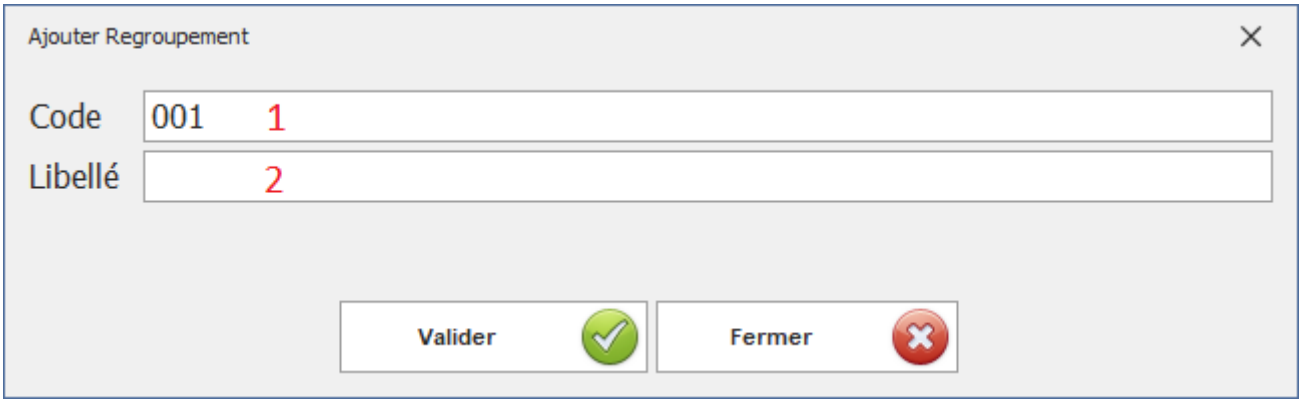
Champs affichés :

1: **Code**
➤ Identifiant unique du regroupement.
➤ Il est utilisé comme clé de référence dans les autres interfaces.
➤ Exemple : `GRP001`, `GLOB01`

2: **Libellé**
➤ Désignation claire du regroupement.
➤ Sert à comprendre le but ou la signification du regroupement.
➤ Exemple : `Groupe Articles Produits Fini`, `Production Globale`

5.2.Ajouter Regroupement

Cette interface permet à l'utilisateur d'**ajouter un nouveau regroupement** dans le système. Les regroupements sont utilisés pour organiser ou classifier certains éléments de la production (ex : articles, ordres de fabrication, ressources) selon une logique fonctionnelle ou stratégique



Champs affichés :

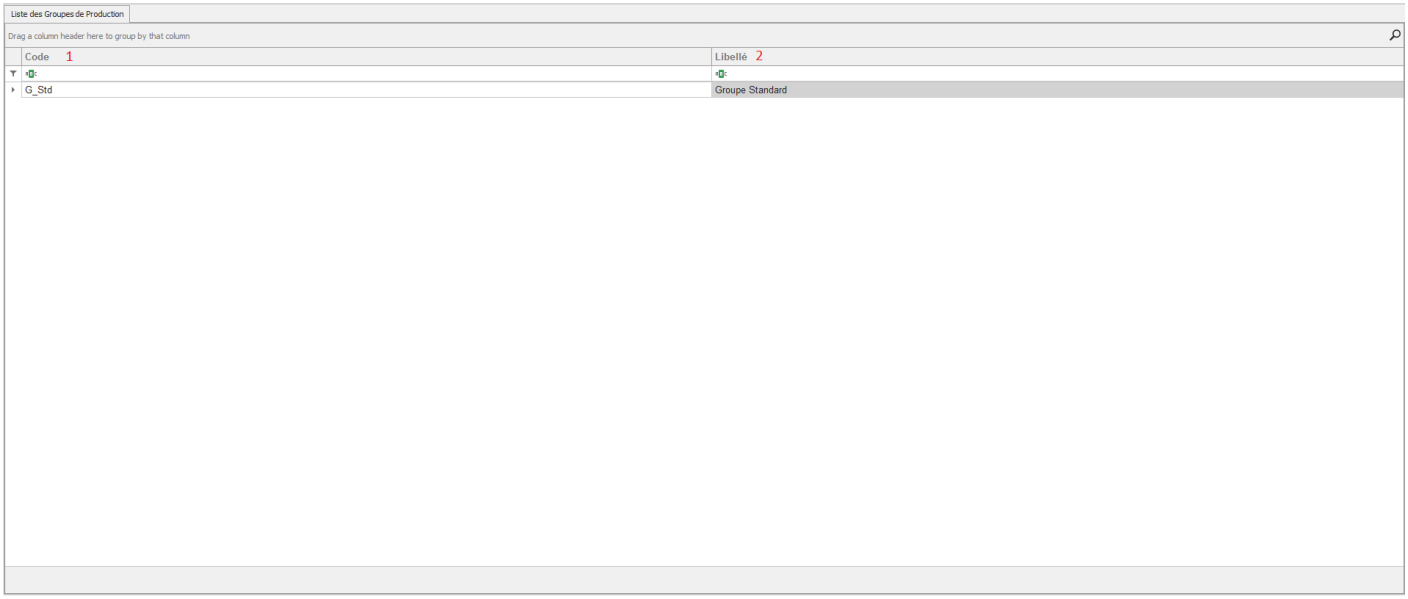
1: **Code**
➤ Ce champ représente l’identifiant unique du regroupement.
➤ Il est obligatoire pour garantir la traçabilité et éviter les doublons.

2: **Libellé**
➤ Il s’agit de la désignation explicite du regroupement.
➤ Le libellé aide les utilisateurs à comprendre facilement l’objectif du regroupement.

6.Groupe Production

6.1.Liste Groupe Production

Cette interface présente la liste des groupes de production définis dans le système. Les groupes de production permettent de classer ou regrouper différents types de production selon des critères organisationnels ou techniques (ex. : type de produit, ligne de production, processus commun, etc.).



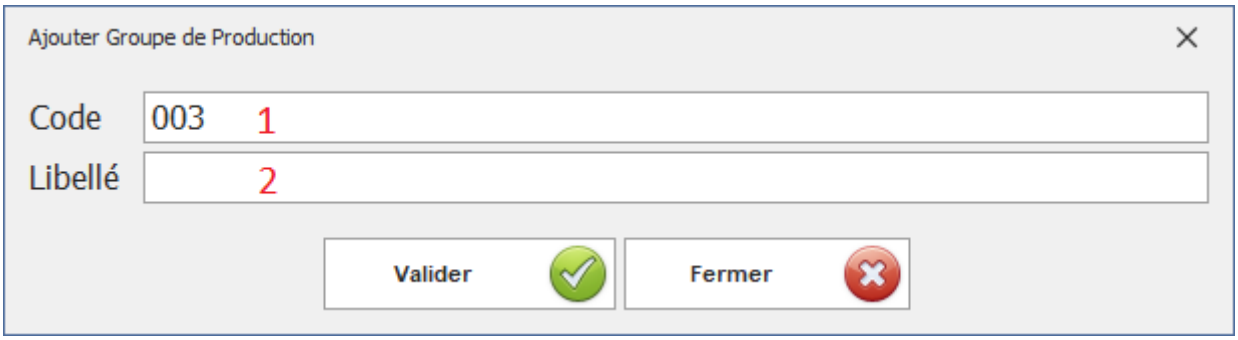
Champs affichés :

1: **Code**
Identifiant unique du groupe de production. Ce champ permet de distinguer chaque groupe de façon structurée et facilite les recherches ou filtrages.

2: **Libellé**
Désignation explicite du groupe. Ce champ donne une lecture claire sur la nature ou la finalité du groupe.

6.2.Ajouter Groupe Production

L’interface « Ajouter Groupe Production » permet de créer un nouveau groupe de production dans le système. Ces groupes sont utilisés pour organiser, filtrer ou affecter les ordres de fabrication selon des logiques spécifiques : par atelier, par type de produit, par technologie, etc.



Champs de saisie :

1: **Code**
➤ Il s’agit de l’identifiant unique du groupe. Ce code permet de référencer le groupe dans le système de manière standardisée

2: **Libellé**
➤ Ce champ permet de décrire le groupe avec un nom lisible

// utiliser pour la groupage dev fiche article fiche article --> rebrique production

7.Parametrage Global Production

Cette interface permet de définir le mode global de gestion de la production dans le système. Elle offre plusieurs options de paramétrage sous forme de boutons radio, permettant à l’utilisateur de choisir le niveau de gestion des ordres de fabrication. Le paramètre choisi s’applique de manière globale à toute l'application



Options disponibles (boutons radio) :

L’utilisateur doit sélectionner **un seul mode de production** parmi les suivants :

1: **Par Commande**
Ce mode signifie que la production est déclenchée pour chaque commande client. Chaque ordre de fabrication (OF) est donc lié directement à une commande spécifique.

2: **Par Article**
Dans ce mode, la production est planifiée par article, indépendamment des commandes. Elle se base sur les besoins globaux de stock, de réassort ou de prévision.

3:**Par Variante //**
Ce mode concerne les articles disposant de variantes (taille, couleur, modèle, etc.). La production est lancée par combinaison spécifique d’une variante d’article.

4: **Par OF Semi-Fini**
La production est organisée autour d’ordres de fabrication intermédiaires. Chaque OF concerne un produit semi-fini qui sera ensuite utilisé dans un autre OF final.

5: **Par Lot//**
La production est regroupée par lot (groupe d’articles similaires ou liés), ce qui optimise les séries de fabrication et la gestion des ressources.

Revision #30
Created 31 July 2025 09:23:08 by Admin
Updated 22 December 2025 10:23:12 by Admin